



Gaëlle Perrée

06 70 14 13 87

gaelle.perree50@gmail.com

35 rue Victor Hugo - 93500 Pantin

## COMPÉTENCES

### Suite adobe

Indesign

Photoshop

Illustrator

After Effect

Flash

### 3D

Blender

3DS max

Zbrush

### Code

HTML

CSS

Javascript

PHP

### Langues

Anglais

## Graphiste 2D

### EXPÉRIENCES EN JEU-VIDÉO

#### PROJETS INDÉPENDANTS

2015 - 2017 : Graphiste pour Cipher Pusher, jeu d'action-puzzle, style retro/arcade en pixel art avec une équipe de 3 personnes.

2014 - 2015 : Graphiste sur le projet de jeu Ladybug, jeu de plateforme 2D action.

Octobre 2013 - Mai 2014 : Concept artist pour la création d'un RPG 3D open-world avec des étudiants de la faculté d'informatique de Rennes.

#### GAME-JAMS

Mai 2017: Grande confiture de jeux de Nantes, réalisation d'illustrations.

Janvier 2017: Global Game Jam de Nantes, graphiste de RAMDAM, puzzle-game.

Octobre 2016 : Game jam des utopiales à Nantes, graphiste et level-designer de FRBUT4 , jeu de course en arène 3D.

Mai 2016 : Grande confiture de jeux de Nantes, intégratrice.

Janvier 2016 : Global Game Jam de Nantes, graphiste décor et interfaces de Ritu'hell, jeu 2D top-view.

Octobre 2015 : Game Jam des utopiales à Nantes. Graphiste décor sur The other Side, un plateformer pixel-art.

Janvier 2015 : Global Game Jam de Rennes. Graphiste interfaces, textures et 2D pixel art.

#### DIPLÔMES

2015-2016 : Licence professionnelle création multimédia à la Rochelle.

2013-2015 : BTS design graphique option médias numériques à Rennes.

Décembre 2013 : Bafa spécialisation "pratiques plastiques" .

2013 : Baccalauréat STD2A Arts Appliqués mention très bien à Caen.

#### AUTRES EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Avril - Septembre 2016 : Graphiste stagiaire dans l'agence de publicité Seize à Nantes (6 mois).

Août 2015 : Encadrement d'enfants de 6 à 12 ans en centre d'animation.

Mai - Juillet 2014 : Graphiste stagiaire dans l'agence de Communication BleuB à Taden (7 semaines).

Vacances 2012 - 2013 : Encadrement d'enfants de 3 à 12 ans en centre d'animation.

#### PASSIONS

